

	学習単元	時間	実習内容		
前期	オリエンテーション	1	開講の挨拶・担当者紹介 カリキュラム上の位置づけ 評価の方法 「何故情報の授業があるの?」 年度始めアンケート 情報教室の使い方・利用規定 ログオン・オフ 提出用フォルダの作成		
	導入	1	情報社会のイラストから生活の中のさまざまな技術を読み取ろう 各自で10個探す グループでまとめていく 最後に各グループが全員で発表		
	日本語入力とDTPの基礎	その1	1	3枚のポスターの中で一番いいのは?またその理由は? Wordの機能(テキストボックス・ワードアート)体験	
		その2	1	ポスター制作でおさえなければいけない視点づくりに挑戦しよう	
		その3	1	文化祭クラス催し物の宣伝ポスターをつくる準備をしよう 前半 企画シートの作成 後半 ポスターの制作	
		その4	1	ポスターの制作・完成	
		その5	1	ポスターの手直し・提出	
その6		1	ポスターコンテスト(相互評価・自己評価)		
後期	情報セキュリティ対策	その1	1	インターネット社会の「光」と「影」に気付こう ビデオ『虚構への落とし穴』発覚編	
		その2	1	インターネット社会の「光」と「影」を考えよう オークションで気をつけること 掲示板の書き込みで気をつけること Webページ作成での初歩的注意	
		その3	1	インターネット社会の「光」と「影」を見抜く力を養おう ビデオ『虚構への落とし穴』解決編 警視庁ハイテク対策情報セキュリティ広場 http://www.keishicho.metro.tokyo.jp/haiteku/index.htm	
	画像作成の基礎		1	1	ペイントで画像を自分で描いて保存しよう(bmp形式・jpg形式)
	動画の基礎	その1	1	Easy Toonを使ってパラパラアニメをつくる準備をしよう 前半 ソフトの使い方と練習作品の完成 後半 企画書の作成	
		その2	1	作品を制作しよう	
		その3	1	作品を制作・完成しよう	
		その4	1	作品を手直ししてgif形式で提出	
		その5	1	パラパラアニメクラスコンテスト(相互評価) 絵の動きの滑らか度・ストーリー性・表現力・オリジナル性・完成度	
		その6	1	パラパラアニメ学年コンテスト(相互評価・自己評価) 絵の動きの滑らか度・ストーリー性・表現力・オリジナル性・完成度 クラスコンテスト結果発表・表彰	
	情報収集の基礎	その1	1	インターネットを使いこなそう 前半 検索エンジンの体験 後半 検索課題に挑戦	
		その2	1	インターネットリテラシー検定に挑戦	
	情報発信の基礎	その1	1	電子メールを使いこなそう1 Outlook Expressの使い方・送受信の体験	
		その2	1	電子メールを使いこなそう2 他のメディアとの違い・メールの基本的なマナー・チェーンメール・署名のつけ方	
	年間のまとめ		1	1	学年パラパラアニメコンテスト結果発表 年間の課題提出ファイル等のCD化 年間を通じての振り返り診断
	単発	著作権入門	1	著作権入門初級編 コピーライトワールド社団法人著作権情報センター http://www.kidscric.com/	
		図形描画の基礎	1	自宅か学校付近の地図を作成しよう(直線・図形を利用)	
はがき作成の基礎		1	お世話になった中学校の先生に暑中見舞いを出そう(適切な情報発信とは?)		
midi音楽の基礎		1	さくらを使ってワープロ感覚で音楽を作成し、リズム入り作品をmidi形式で提出しよう		