

Sample.htm ソース

1.テキスト入力型

```
<html>
<head><title>Sample1</title>
<script language="JavaScript">
<!--
img = new Array();
img[0] = new Image();      //画像を作成
img[0].src = "neutral.gif";
img[1] = new Image();      //画像を作成
img[1].src = "good.gif";
img[2] = new Image();      //画像を作成
img[2].src = "wrong.gif";
```

```
function renew_all(){      //初期化
  document.F1.ANS11.value= "";document.F1.ANS12.value= "";      //テキスト初期化
  document.F1.ANS21.value= "";document.F1.ANS22.value= "";
  document.F1.ANS31.value= "";document.F1.ANS32.value= "";
  document.F1.kekka1.src = img[0].src;      //画像初期化
  document.F1.kekka2.src = img[0].src;
  document.F1.kekka3.src = img[0].src;
}
```

<全てを初期化する関数>///やり直しの時に使う
答えを入力するBOXを空白にし、
kekka1(画像ファイル)のソースをimg[0]のソース
(neutral.gif)とする。

```
function seikai(QNum){
if(QNum==1){
  SEIKAI1="2";SEIKAI2="";      //ここに答を書く
}else if(QNum==2){
  SEIKAI1="";SEIKAI2=2;      //ここに答を書く
}else if(QNum==3){
  SEIKAI1=2;SEIKAI2=3;      //ここに答を書く
}
}
```

<正解を定義する関数>
ここに正解を入力し、SEIKAIという変数に代入し
ておく。
問題が変わっても、ここを書き換えるだけでよい。

```
function Check(QNum){
if(QNum==1){
  seikai(1)
  if((document.F1.ANS11.value == SEIKAI1)&&(document.F1.ANS12.value == SEIKAI2)){
    document.F1.kekka1.src = img[1].src;
  }else{
    document.F1.kekka1.src = img[2].src;
  }
}
else if(QNum==2){
  seikai(2)
  if((document.F1.ANS21.value == SEIKAI1)&&(document.F1.ANS22.value == SEIKAI2)){
    document.F1.kekka2.src = img[1].src;
  }else{
    document.F1.kekka2.src = img[2].src;
  }
}
else if(QNum==3){
  seikai(3)
  if((document.F1.ANS31.value == SEIKAI1)&&(document.F1.ANS32.value == SEIKAI2)){
    document.F1.kekka3.src = img[1].src;
  }else{
    document.F1.kekka3.src = img[2].src;
  }
}
}
```

<正解か不正解かをチェックする関数>
F1のANS11に入力された値がSEIKAI1と等しく(==)
かつ(&&)F1のANS12に入力された値がSEIKAI2と等
しければ,kekka1(画像ファイル)のソースを
img[1]のソース(good.gif)とする。

```
function Hint(QNum){
if(QNum==1){
  alert("(1)のヒント:¥n" + " K + : 0 2- = ( ): ( ) ")
}else if(QNum==2){
  alert("(2)のヒント:¥n" + " Mg 2+ : Cl - = ( ): ( ) ")
}else if(QNum==3){
  alert("(3)のヒント:¥n" + " Al 3+ : 0 2- = ( ): ( ) ")
}
}
// -->
</script>
</head>
```

<ヒントダイアログを表示する関数>
各問題ごとにメッセージを表示する。

alert("表示したい文字") で、警告ダイアログが
表示される。(¥nは改行)

```

<body>
<font size="5">テキスト入力型</font>
<p>組成式1</p>
<form name="F1">
<table border="0" width="95%" >
<tr>
  <td height="1" width="300"> 数字を入れなさい。(1は入れない。)
  </td>
  <td height="1" width="152"> <b> 全リセット</b>
  </td>
  <td height="1" width="262"><input type="button" value="初めからやりなおし" name="B1" onclick="renew_all()">
  </TD>
</tr>
<tr>
<td height="45" width="300">
  (1) 塩化カリウム : <font size="5"> K<input type="text" size="1" name="ANS11">0<input type="text" size="1"
name="ANS12"></font>
  </td>
  <td height="45" width="152">
  <input type="button" value="ヒント" onclick="Hinto(1)"> <input type="button" value="Check" onclick="Check(1)">
  </td>
  <td height="45" width="262" valign="bottom">
  
  </td>
</tr>
<tr>
<td height="45" width="300" >
  (2) 塩化マグネシウム : <font size="5"> Mg<input type="text" size="1" name="ANS21">Cl<input type="text" size="1"
name="ANS22"></font>
  </td>
  <td height="45" width="152" >
  <input type="button" value="ヒント" onclick="Hinto(2)"> <input type="button" value="Check" onclick="Check(2)">
  </td>
  <td height="45" width="262" valign="bottom">
  
  </td>
</tr>
<tr>
<td height="45" width="300">
  (3) 酸化アルミニウム : <font size="5"> Al<input type="text" size="1" name="ANS31">0<input type="text" size="1"
name="ANS32"> </font>
  </td>
  <td height="45" width="152" valign="bottom">
  <input type="button" value="ヒント" onclick="Hinto(3)"> <input type="button" value="Check" onclick="Check(3)">
  </td>
  <td height="45" width="262" valign="bottom">
  
  </td>
</tr>
</table>
</form>
<p> <a href="script2.htm">次の問題</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
</body>

```

<初めからやりなおしボタン>
 これをクリックすると、renew_all()関数が実行される。
 onclick="命令"で、ボタンを押した時実行

<ヒントボタン>これをクリックすると、Hint0()関数が実行される。

<Checkボタン>
 これをクリックすると、Check()関数が実行される。

2.チェックボックス型・ラジオボタン型・リンク型

```
<html>
<head>
<title>Sample2</title>
<script language="JavaScript">
```

```
<!--
img = new Array();
img[0] = new Image();      //画像を作成
img[0].src = "neutral.gif";
img[1] = new Image();      //画像を作成
img[1].src = "good.gif";
img[2] = new Image();      //画像を作成
img[2].src = "wrong.gif";
```

```
function hantei(qNum){          //チェックボックス用
```

```
if (qNum==1){
  if (document.F1.C1.checked == false && document.F1.C2.checked == false
    && document.F1.C3.checked == false && document.F1.C4.checked == false
    && document.F1.C5.checked == false){
    alert("答えは1つ以上あります。¥n" + "どれかにチェックを入れてください。");
  }
  else if (document.F1.C1.checked == true && document.F1.C2.checked == true      //C1 C2 とC5が正解
    && document.F1.C3.checked == false && document.F1.C4.checked == false
    && document.F1.C5.checked == true){
    document.F1.kekka.src = img[1].src;
  }
  else{
    document.F1.kekka.src = img[2].src;
  }
}
```

<正解か不正解かを判定する関数>・チェックボックス型
F1のチェックボックス全てのチェックがない時 (checked == false) は警告ダイアログ表示。
C1.C2.C5のみにチェックがあるとき (checked == true)は kekka(画像ファイル)のソースをimg[1]のソース(good.gif)とする。
そうでないときは、img[2]のソース(wrong.gif)に。

```
if (qNum==2){
```

```
  if ( document.F1.C21.checked == false && document.F1.C22.checked == false
    && document.F1.C23.checked == false && document.F1.C24.checked == false
    && document.F1.C25.checked == false){
    alert("答えは1つ以上あります。¥n" + "どれかにチェックをいれてください。");
  }
  else if ( document.F1.C21.checked == true && document.F1.C22.checked == false      //C21 C24 とC25が正解
    && document.F1.C23.checked == false && document.F1.C24.checked == true
    && document.F1.C25.checked == true){
    document.F1.kekka2.src = img[1].src;
  }
  else{
    document.F1.kekka2.src = img[2].src;
  }
}
```

```
function hantei2(){          //ラジオボタン用
```

```
  if (document.F1.R1[0].checked == false && document.F1.R1[1].checked == false
    && document.F1.R1[2].checked == false && document.F1.R1[3].checked == false
    && document.F1.R1[4].checked == false && document.F1.R1[5].checked == false) {
    alert("どれかにチェックを入れてください。");
  }
  else if (document.F1.R1[5].checked == true)
  {
    //R1[5]配列で表示
    document.F1.kekka3.src = img[1].src;
  }
  else {
    document.F1.kekka3.src = img[2].src;
  }
}
```

<正解か不正解かを判定する関数>・ラジオボタン型
F1のラジオボタン全てのチェックがない時 (checked == false) は警告ダイアログ表示。
F1のラジオボタンの6番目(F1.R1[5])にチェックがあるとき (checked == true)はkekka3(画像ファイル)のソースをimg[1]のソース(good.gif)とする。
そうでないときは、img[2]のソース(wrong.gif)に。

```
function hantei3(N){          //リンク用
```

```
  if(N==1){                  //正解用
    document.F1.kekka4.src = img[1].src;
  }
  else if(N==2){             //不正解用
    document.F1.kekka4.src = img[2].src;
  }
}
```

<判定表示関数>・リンク型
hntei(1)が実行されると、kekka4(画像ファイル)のソースをimg[1]のソース(good.gif)とする。正解用の表示。
hntei(2)が実行されると、kekka4(画像ファイル)のソースをimg[2]のソース(wrong.gif)とする。不正解用の表示。

```
function renew_all(){
```

```
  document.F1.C1.checked = false;document.F1.C2.checked = false;
  document.F1.C3.checked = false;document.F1.C4.checked = false;
  document.F1.C5.checked = false;
```

```
document.F1.C21.checked = false;document.F1.C22.checked = false;
document.F1.C23.checked = false;document.F1.C24.checked = false;
document.F1.C25.checked = false;
document.F1.R1[0].checked = false;document.F1.R1[1].checked = false;
document.F1.R1[2].checked = false;document.F1.R1[3].checked = false;
document.F1.R1[4].checked = false;document.F1.R1[5].checked = false;
```

```
document.F1.kekka.src = img[0].src;
document.F1.kekka2.src = img[0].src;
document.F1.kekka3.src = img[0].src;
document.F1.kekka4.src = img[0].src;
}
```

<全てを初期化する関数>///やり直しの時に使う
チェックボックス・ラジオボタン全てのチェックをとり、
kekka画像ファイルのソースをimg[0]のソース
(neutral.gif)とする。

```
// -->
</script>
</head>
```

```
<body>
<form name="F1" >
<table border="0" width="95%" height="21">
<tr>
<td width="85%" height="1" colspan="2">
<font size="5">2.チェックボックス型</font>
</td>
<td width="15%" height="1" colspan="2">
<input type="button" value="やりなおし" onclick=renew_all()>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" height="21" colspan="4">
<font size="4">(1)正しいものを<b>全て</b>選びなさい。</font>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="5%" height="1">
</td>
<td width="80%" height="1">
<input type="checkbox" name="C1" value="ON">Webページは、HTMLという言語で記述される。<br>
<input type="checkbox" name="C2" value="ON">HTMLに記述する<code>&lt;/code>&lt;/code>のようなものをタグという。<br>
<input type="checkbox" name="C3" value="ON">タグは必ず半角アルファベットの太文字で記述する。<br>
<input type="checkbox" name="C4" value="ON">"#FFFFFF"で指定する色は黒色である。<br>
<input type="checkbox" name="C5" value="ON">"&lt;b>"で指定する文字は太字になる。
</td>
<td width="5%" height="1" valign="bottom">
<input type="button" value="Check" onclick=hantei(1)>
</td>
<td width="10%" height="1" valign="bottom">

</td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" height="1" colspan="4">
<font size="4">(2)正しいものを<b>全て</b>選びなさい。</font>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="5%" height="1">
</td>
<td width="80%" height="1">
<input type="checkbox" name="C21" value="ON">HTML文書で、テキストボックス、チェックボックス、ラジオボタンは、フ
ォームの中に置く。<br>
<input type="checkbox" name="C22" value="ON">チェックボックスは解答が1つだけの時に、ラジオボタンは複数の解答があ
る場合を使う。<br>
<input type="checkbox" name="C23" value="ON">Webページに表示させる画像ファイルはbmpファイルを使う。<br>
<input type="checkbox" name="C24" value="ON">Java と JavaScript は名前はよく似ているが、まったく別の言語である。
<br>
<input type="checkbox" name="C25" value="ON">クリックしたときやマウスを乗せたとき、ページがロード(表示)された
ときなどに命令を実行することをイベントハンドラ
という。
</td>
<td width="5%" height="1">
<input type="button" value="Check" onclick=hantei(2)>
</td>
<td width="10%" height="1">

</td>
```

ここから BODY

<やりなおしボタン>
これをクリックすると、renew_all()関数が
実行される。
onclick="命令"で、ボタンを押した時実行

チェックボックス
nameで区別しているので、valueは無関係。

<Checkボタン>
これをクリックすると、hantei()関
数が実行される。

```
</tr>
<tr>
<td width="5%" height="1">
</td>
<td width="80%" height="1">
<input type="checkbox" name="C1" value="ON">Webページは、HTMLという言語で記述される。<br>
<input type="checkbox" name="C2" value="ON">HTMLに記述する<code>&lt;/code>&lt;/code>のようなものをタグという。<br>
<input type="checkbox" name="C3" value="ON">タグは必ず半角アルファベットの太文字で記述する。<br>
<input type="checkbox" name="C4" value="ON">"#FFFFFF"で指定する色は黒色である。<br>
<input type="checkbox" name="C5" value="ON">"&lt;b>"で指定する文字は太字になる。
</td>
<td width="5%" height="1" valign="bottom">
<input type="button" value="Check" onclick=hantei(1)>
</td>
<td width="10%" height="1" valign="bottom">

</td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" height="1" colspan="4">
<font size="4">(2)正しいものを<b>全て</b>選びなさい。</font>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="5%" height="1">
</td>
<td width="80%" height="1">
<input type="checkbox" name="C21" value="ON">HTML文書で、テキストボックス、チェックボックス、ラジオボタンは、フ
ォームの中に置く。<br>
<input type="checkbox" name="C22" value="ON">チェックボックスは解答が1つだけの時に、ラジオボタンは複数の解答があ
る場合を使う。<br>
<input type="checkbox" name="C23" value="ON">Webページに表示させる画像ファイルはbmpファイルを使う。<br>
<input type="checkbox" name="C24" value="ON">Java と JavaScript は名前はよく似ているが、まったく別の言語である。
<br>
<input type="checkbox" name="C25" value="ON">クリックしたときやマウスを乗せたとき、ページがロード(表示)された
ときなどに命令を実行することをイベントハンドラ
という。
</td>
<td width="5%" height="1">
<input type="button" value="Check" onclick=hantei(2)>
</td>
<td width="10%" height="1">

</td>
```

```

</tr>
<tr>
  <td width="100%" height="1" colspan="4">
    <p align="left">
      <font size="5">2. ラジオボタン型</font>
    </p>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td width="100%" height="1" colspan="4">
    <font size="4">(3) 誤っているものに<input type="radio" name="rei" value="V0" checked>をつけなさい。</font>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td width="5%" height="1">
  </td>
  <td width="80%" height="1">
    <input type="radio" name="R1" value="V1">JavaScriptでは、命令の区切り
    をセミコロン";&quot; で表す。<br>
    <input type="radio" name="R1" value="V2">JavaScriptで、論理積(かつ)をあらわす演算子(記号)は
    &quot;&amp;&amp;&quot;である。<br>
    <input type="radio" name="R1" value="V3">JavaScriptで、論理和(または)をあらわす演算子(記号)は &quot;||&quot;
    である。<br>
    <input type="radio" name="R1" value="V4">JavaScriptで、「等しい」ことをあらわす比較演算子(記号)は &quot;==&quot;
    である。<br>
    <input type="radio" name="R1" value="V5">JavaScriptで、「等しくない」ことをあらわす比較演算子(記号)は &quot;!=&quot;
    &quot;である。<br>
    <input type="radio" name="R1" value="V6">JavaScriptでは、大文字と小文字が区別されない。
  </td>
  <td width="5%" height="1">
    <input type="button" value="Check" onclick=hantei2()>
  </td>
  <td width="10%" height="1">
    
  </td>
</tr>
<tr>
  <td width="100%" height="1" colspan="4">
    <font size="5">3. リンク型</font>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td width="100%" height="1" colspan="4">
    <font size="4">(4) 著作権は、著作者が著作物を創作した時点で発生します。著作者の死後何年で消滅しますか。</font>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td width="5%" height="1">
  </td>
  <td width="80%" height="1">
    <a href="javascript:hantei3(2)">10年</a>    <a href="javascript:hantei3(2)">20年</a>
    <a href="javascript:hantei3(2)">30年</a>    <a href="javascript:hantei3(1)">50年</a>
  </td>
  <td width="15%" height="1" colspan="2">
    
  </td>
</tr>
</table>
</form>
<p><a href="script1.htm">前の問題</a></p>
</body>

```

ラジオボタン

nameが同じものについてグループ化され、1つにチェックが入ると自動的に他のチェックがはずれる。
name[配列番号]で参照されるので、valueは無関係。

<Checkボタン>

これをクリックすると、hantei2()関数が実行される。

リンク型

下線部をクリックすると、hantei3()関数が実行される。
正解にはhantei3(1)、不正解にはhantei3(2)が実行される。

1.テキスト入力型

組成式1

数字を入れなさい。(1は入れない。)

全リセット

初めからやりなおし

(1) 塩化カリウム : K O *Wrong*(2) 塩化マグネシウム : Mg Cl *Good*(3) 酸化アルミニウム : Al O [次の問題](#)

2.チェックボックス型

(1)正しいものを全て選びなさい。

- Webページは、HTMLという言語で記述される。
- HTMLに記述する<body></body>のようなものをタグという。
- タグは必ず半角アルファベットの大文字で記述する。
- "#FFFFFF"で指定する色は黒色である。
- では含まれた文字は太字になる。

Good

(2)正しいものを全て選びなさい。

- HTML文書で、テキストボックス、チェックボックス、ラジオボタンは、フォームの中に置く。
- チェックボックスは解答が1つだけの時に、ラジオボタンは複数の解答がある場合に使う。
- Webページに表示させる画像ファイルはbmpファイルを使う。
- Java と JavaScript は名前がよく似ているが、まったく別の言語である。
- クリックしたときやマウスを乗せたとき、ページがロード(表示)されたときなどに命令を実行することをイベントハンドラという。

Good

3.ラジオボタン型

(3)誤っているものに◎をつけなさい。

- JavaScriptでは、命令の区切りをセミコロン";"で表す。
- JavaScriptで、論理積(かつ)をあらわす演算子(記号)は"&&"である。
- JavaScriptで、論理和(または)をあらわす演算子(記号)は"||"である。
- JavaScriptで、「等しい」ことをあらわす比較演算子(記号)は"=="である。
- JavaScriptで、「等しくない」ことをあらわす比較演算子(記号)は"!="である。
- JavaScriptでは、大文字と小文字が区別されない。

Good

4.リンク型

(4)著作権は、著作者が著作物を創作した時点で発生します。著作者の死後何年で消滅しますか。

 10年 20年 30年 50年 100年
Good[前の問題](#)